**PHẦN MỀM GROCERY SHOPPING**

# **Các nghiệp vụ:**

1. User là khách hàng:

* Xem danh sách các cửa hàng

1. Từ IDUser lấy ra IDStore tương ứng
2. Show ra các Store có ID khác IDStore ở trên

* Xem feedback của cửa hàng, và answer của store

1. Lấy ID các cửa hàng như trên
2. Mỗi cửa hàng: lấy ra ConfirmedBills và show review+StoreAnswer trên đó

* Xem sản phẩm (nội dung chi tiết) của một cửa hàng nào đó

1. Lấy IDStore đang xem
2. Lấy type đang được chọn
3. Lấy ra Product trong list Products có type đang được xem
4. Show lên chi tiết Product

* Thêm sản phẩm muốn mua vào giỏ hàng

1. Thêm Product + quantity vào Cart

* Bỏ sản phẩm đã thêm ra khỏi giỏ hàng

1. Remove Product+quantity tương ứng ra khỏi List trong Cart

* Thực hiện order:
* Thanh toán đơn đặt hàng theo từng shop

1. Tạo 1 newOrderedBill, add các Product muốn mua vào trong đó

* Gửi bill order đến shop cần mua

1. Add newOrderedBill vào List các OrderedBill trong database

* Khi order chưa được xác nhận: cho phép hủy order

1. Lấy ID của OrderedBill
2. Vào List OrderBill tìm theo ID, xóa OrderBill đó

* Sau khi nhận hàng: xác nhận đã nhận hàng thành công

1. Lấy ID của Bill cần confirm
2. Qua table OrderedBill tìm theo ID, chuyển State -> Received

* Sau khi confirm: gửi feedback đến cho cửa hàng:

1. Lấy ID của Bill cần gửi feedback(review), thêm review vào.

* \*Thay đổi password
* \*Thêm thông tin cá nhân
* \*Thay avatar
* Thêm cửa hàng nào đó vào list yêu thích

1. User là người bán hàng:

* Đặt tên cho cửa hàng

Thực hiện:

1. Từ IDUser lấy ra IDStore tương ứng
2. Gọi hàm Rename cho StoreName

* Thêm, xóa, sửa từng sản phẩm trong một Loại sản phẩm

Từ IDUser lấy ra IDStore, sau đó lấy ra Product trong Type tương ứng đang xem của Store

1. Thêm: Thêm newProduct vào store
2. Sửa: Sửa Product đã có
3. Xóa: Thực hiện tìm kiếm Product trong listorderedBill đang waiting hoặc confirm, tìm theo IDProduct cần xóa, nếu Product đang order hoặc waiting order: không xóa được, và ngược lại.

* Tiếp nhận các order từ khách hàng gửi đến

1. Từ IDUser lấy ra IDStore tương ứng
2. Tìm trong danh sách các orderedBill nào có IDStore trùng với IDStore tìm được ở trên và State=Waiting

* Confirm order (xác nhận giao đơn hàng):

1. Tìm ra OrderedBill cần confirm như bên trên
2. Chuyển State-> Confirmed

* Xác nhận giao hàng thành công:

1. Lấy ID của Bill cần confirm
2. Qua table OrderedBill tìm theo ID, chuyển State -> Done

* Hiển thị danh sách các feedback của khách hàng đã mua

1. Tìm ra các OrderedBill đã confirm có IDStore=IDStore của cửa hàng
2. Show phần review+StoreAnswer của OrderedBills lên

* \*Thống kê thu:
* Danh sách sản phẩm + số lượng đã bán được
* So sánh doanh thu với tháng trước/ngày hôm trước

# **Các màn hình:**

## *Các màn hình mua hàng:*

1. Màn hình chính (home page: tab1) :

\*Xuất hiện khi user chọn tab mua hàng

\*Thành phần:

* 1 câu chào, welcome back…what are your looking for? (như food)
* 1 thanh search ( để tìm kiếm Type và tên Store) (như food)
* 1 slide quảng cáo (như grocery)
* 1 nhãn (như food)
* 1 danh mục: gồm nhiều loại hàng (để show các cửa hàng có sản phẩm thuộc loại đó) (như food)
* Mục nổi bật: Gồm 5 cửa hàng có rating thuộc top cao nhất (như food)
* 1 nút bấm “Xem tất cả >>” để show toàn bộ danh sách cửa hàng

1. Màn hình xem danh sách cửa hàng (List Stores Page: tab2):

\*Xuất hiện khi user nhấn vào:

* “Xem tất cả>>” ở homepage
* Nút “Confirm Order” ở show store page

\*Thành phần:

* 1 Tiêu đề: Danh sách cửa hàng
* List các cửa hàng gồm: Hình ảnh, tên, rating (như UI Kit)

1. Màn hình xem cửa hàng (show store page):

\*Xuất hiện khi user nhấn vào:

* 1 cửa hàng nào đó trong danh mục “Nổi bật” của homepage
* 1 cửa hàng nào đó trong danh mục “List Stores” của List Stores Page

\*Thành phần:

* Ảnh đại diện lớn của cửa hàng (như food)
* 1 thanh show cart
* 1 thẻ thông tin gồm: Tên + description + rating (khi kéo xuống thì mất theo) (như food)
* 1 danh mục menu
* 1 list các Loại sản phẩm (cửa hàng có bán) (Như food)
* Danh sách các sản phẩm thuộc loại đang chọn gồm: hình ảnh, tên, đơn vị, giá, số lượng có sẵn, nút tăng chỉnh số lượng (như grocery)
* Mục review:
* Tên người review
* Rating
* Nội dung review

1. Màn hình Giỏ hàng (Cart page):

\*Xuất hiện khi user nhấn vào tab Cart

\*Thành phần:

* Tiêu đề: Cart
* List các Product đã add vào giỏ hàng
* Mỗi item gồm: dấu tick, ảnh, tên, số lượng, giá, nút X hủy bỏ
* 1 thẻ dock bên dưới: tổng tiền, Delivery: free, Tổng cộng, nút confirm Order (như grocery)

1. Popup address:

\*Xuất hiện khi user nhấn vào nút “Confirm Order”

\*Thành phần:

* 1 radio button+1 label: Use this address
* 1 label: show address phần thông tin khách hàng
* 1 radio button+1 label: Order address
* 1 entry: nhập new address
* 1 nút Next >

1. Popup Send orders:

\*Xuất hiện khi user nhấn vào nút “Next>” ở popup address

\*Thành phần:

* Label: List Orders:
* Mỗi item gồm: số thứ tự, tên 1 số loại product trong order đó, tên store, tổng tiền
* 1 nút Send your orders

1. Popup order success

\*Xuất hiện khi user nhấn vào nút “Send your orders” của popup send orders

\*Thành phần:

* Thông báo order thành công
* Tự động tắt sau 2 giây

1. Màn hình Hóa đơn (Orders page): show các hóa đơn đã và đang đặt

\*Xuất hiện khi user nhấn vào tab Orders

\*Thành phần:

* Danh mục:
* Order đang chờ xác nhận
* Order đang giao
* Order đã giao
* Mỗi item order gồm: số thứ tự, tên 1 số loại product trong order đó, tên store, tổng tiền:

\*với order đang chờ xác nhận có thêm nút hủy

1. Popup show detail orders:

\*Xuất hiện khi user nhấn vào order bất kỳ trong List order ở Orders page.

\*Thành phần:

* Mỗi popup gồm list product của order đó: stt, ảnh, sl, đơn vị, tổng tiền cả order
* Với order đang giao: có thêm nút Nhận hàng thành công, và 1 entry viết review đơn hàng

1. Popup write review:

* 1 label viết review
* 1 entry viết review
* 1 row rating
* 1 nút ok, 1 nút thoát

1. Màn hình show detail product

## *Các màn hình bán hàng:*

1. Màn hình quản lý sản phẩm (Products page: tab1)

\*Xuất hiện khi user nhấn vào tab Products

\*Thành phần:

* Label: Your products
* List các type có
* List product theo type tương ứng được chọn, mỗi item gồm 1 button chỉnh sửa kế bên, và button xóa
* 1 nút add new product dock bên dưới

1. Popup thêm, sửa sản phẩm

\*Xuất hiện khi user nhấn vào nút add new product ở tab products page

\*Thành phần:

* 1 picture area, có dấu + để add image
* Entry name
* Selection để chọn type
* Selection để chọn đơn vị
* Selection để chọn số lượng đơn vị / 1 sản phẩm, có item other để nhập số khác
* Số lượng còn lại, dạng 2 button tăng giảm
* Entry price: nhập giá
* Entry Product description (optional)
* 1 button Hủy, 1 button Thêm (ngang nhau)

1. Màn hình danh sách orders (order list page: tab2)

\*Xuất hiện khi user nhấn vào tab 2

\*Thành phần:

* 3 danh mục:
* Đang chờ
* Đang giao
* Đã giao
* Mỗi item trong danh mục design giống như tab order bên mua hàng

1. Popup show detail order:

\*Xuất hiện khi người dùng nhấn vào 1 item bất kỳ trong list orders của tab 2

\*Thành phần:

* Giống popup show order của mua hàng
* Có thêm thông tin khách hàng: tên, sdt, address
* Order đang chờ: có nút Confirm
* Order đang giao, có nút done (enable khi khách đã chuyển state sang Received

1. Màn hình danh sách review của khách (Review List Page: tab3)

\*Xuất hiện khi user nhấn vào tab3

\*Thành phần:

* Label: Customer’s Feedback
* List các item review gồm: tên khách, rating (ngang hàng), content (bên dưới)
* Đi với mỗi item là 1 item StoreAnswer: tên store, content (bên dưới)

1. Màn hình thông tin cửa hàng (Store Infor: tab4)

\*Xuất hiện khi user nhấn vào tab4

\*Thành phần:

* Image lớn (store avatar), góc trên phải là nút change image
* Label tên
* Rating (số sao)+điểm(kế bên)
* Address
* Description
* Kế bên phải mỗi item (name,description): có nút change

1. Popup change:

\*Xuất hiện khi user nhấn vào nút change ở label tên, address hoặc description

\*Thành phần:

* Label khi đối tượng change (storeName, address hoặc description)
* Entry để nhập content

## *Các màn hình User:*

1. Màn hình Account setting

\*Xuất hiện khi user nhấn vào Mục User

\*Thành phần:

* Giống như trong tab Profile của Grocery
* Thêm image cho user

# **Những đồng bộ cho UI:**

## *Font:*

## *CustomedControls:*